



**VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS
DIREKTORIUS**

**Į S A K Y M A S
DĖL VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS PRIĖMIMO
Į STEAM KLASĘ TVARKOS PASIBAIGUS I MOKSLO METŲ
PUSMEČIUI TVIRTINIMO**

2023 m. gruodžio 20 d. Nr. V-212
Vilnius

Tvirtinu Vilniaus Žvėryno gimnazijos priėmimo į STEAM klasę tvarką pasibaigus I mokslo metų pusmečiui (pridedama).

Gimnazijos direktorė

Žaneta Vaškevičienė

PATVIRTINTA
Vilniaus Žvėryno gimnazijos
direktoriaus 2023 m. gruodžio 20 d.
įsakymu Nr. V-212

VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS
PRIĖMIMO Į STEAM KLASĘ TVARKA
PASIBAIGUS I MOKSLO METŲ PUSMEČIUI

1. Pasibaigus I mokslo metų pusmečiui mokiniai, pageidaujantys mokytis I STEAM klasėje, priimami pagal mokinių tėvų prašymus.
2. Prašymas, užpildytas pagal 1-ame priede nurodytą formą, pateikiamas klasės vadovui nuo 2024 m. sausio 08 d. iki 2024 m. sausio 10 d. Klasės vadovas ne vėliau kaip per dvi darbo dienas prašymą pateikia raštinės darbuotojai.
3. Prašymo 1-ame priede nurodomas pažymių vidurkis prašymo pateikimo dieną.
4. Pateikiant prašymą pridedamos dokumentų kopijos, pagrindžiančios priėmimo į STEAM klasę kriterijus (priedas Nr. 2).
5. Prašymus teikia tik gerai lankantys pamokas (nepraleidę pamokų be pateisinamos priežasties) ir neturintys drausminių nuobaudų (neturintys drausminių nuobaudų, mokytojų pastabų el. dienyne) mokiniai.
6. Prašymai priimti į STEAM klasę svarstomi 2024 m. sausio 15-19 d.
7. Pateikę prašymus mokiniai kviečiami pokalbiui su priėmimo komisija. Apie pokalbio laiką mokinys informuojamas ne vėliau kaip prieš dvi darbo dienas elektroninio dienyno pranešimu.
8. Mokinių, pageidaujančių mokytis šioje klasėje, eilė sudaroma sumuojant pagal priėmimo kriterijus gautus balus. Atsižvelgiama į priėmimo komisijos nuomonę po pokalbio su mokiniu.
9. Priėmimą į STEAM klasę vykdo direktoriaus įsakymu sudaryta priėmimo komisija.
10. Galutinis priimtų į STEAM klasę mokinių sąrašas tvirtinamas direktorės įsakymu ne vėliau kaip pirmąją antrojo pusmečio dieną.
11. Mokiniai, priimti į STEAM klasę po I pusmečio, įsipareigoja atlikti pasirinkto STEAM dalyko metinį darbą vadovaudamiesi bendromis projektinių darbų vykdymo tvarkomis.

Vilniaus miesto Žvėryno gimnazijos direktorei Ž. Vaškevičienei

Prašymas priimti į STEAM klasę

Data

Prašau nuom. m II pusmečio mano sūnų / dukrą
priimti į Žvėryno gimnazijos STEAM klasę. V. Pavardė

STEAM dalykų (matematikos, chemijos, biologijos, fizikos, IT) pažymių vidurkis

Pateikti vertinimai teisingi

.....
Kl. vadovas V. Pavardė Parašas

Mokinys dalyvavo neformalioje veikloje, susijusioje su STEAM pakraipa (įrašoma):

.....
.....

Miesto, šalies olimpiadų, konkursų laimėtojas, nugalėtojas (įrašomas olimpiados pavadinimas, vieta):

.....
.....
.....

Dokumentų kopijos:

- 1.
- 2.
- 3.

Vieno iš tėvų / globėjų

V. Pavardė

Parašas

Priėmimo į STEAM klasę kriterijai

Priimant mokinius į STEAM klasę vadovaujamosi žemiau pateiktais kriterijais.

Kriterijus	Kriterijaus išskleidimas	Galimas balų skaičius	Pagrindimas
STEAM srities dalykų mokymosi vidurkis	Skaičiuojamas matematikos, IT, chemijos, biologijos, fizikos metinių įvertinimų vidurkis prašymo pateikimo dieną. Jei norinčių mokytis yra daugiau nei vietų, prioritetą turi aukštesnį STEAM dalykų vidurkį turintys mokiniai.	Ne žemesnis nei 7,5.	Dalykų mokymosi vidurkis, nurodomas remiantis dienyno pažymiais, įrašomas teikiant prašymą. Pažymių atitikmenį patvirtina klasės vadovas parašu.
Neformalios STEAM srities veiklos dalyvis ne trumpiau nei 1 metus (būreliai, projektai, savanoriška veikla)	Dalyvavimas vienoje veikloje. Dalyvavimas 2 ir daugiau veiklų.	0,5 balo 1 balas	Būrelio lankymo pažymos, padėkos raštai, kt. dokumentai, išduoti per paskutinius dvejus metus.
ŠMM patvirtintų miesto, šalies STEAM dalykų olimpiadų, konkursų laimėtojas, nugalėtojas	Viena prizinė vieta. Dvi prizinės vietos. Trys ir daugiau prizinių vietų.	1 balas 2 balai 3 balai	Diplomai, raštai prizines vietas užėmusiems mokiniams, gauti per paskutinius dvejus metus.