



**VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS  
DIREKTORIUS**

**I S A K Y M A S  
DĖL VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS PRIĖMIMO  
Į STEAM KLASĘ TVARKOS APRAŠO TVIRTINIMO**

2024 m. kovo 14 d. Nr. V-54  
Vilnius

Tvirtinu Vilniaus Žvėryno gimnazijos priėmimo į STEAM klasę tvarkos aprašą (pridedamas).

Gimnazijos direktorė

Žaneta Vaškevičienė

VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS  
 PRIĖMIMO Į STEAM KLASĘ TVARKA

1. STEAM klasėje gali mokytis mokiniai, baigę 8 klases ir pageidaujantys pagilintai mokytis STEAM dalykų.
2. Vilniaus Žvėryno gimnazijos 8 kl. mokiniai, pageidaujantys mokytis STEAM klasėje, priimami pagal mokinių tėvų/ globėjų prašymus (1 priedas).
3. Prašymas, užpildytas pagal 1 priede nurodytą formą, pateikiamas klasės vadovui einamaisiais mokslo metais nuo gegužės 1d. iki 14d. Klasės vadovas parašu patvirtinta, kad prašyme pateikti vertinimai yra teisingi ir ne vėliau kaip per tris darbo dienas prašymą pateikia raštinės vedėjai.
4. Iš kitų mokyklų, birželio – rugpjūčio mėnesiais, į I -as klases priimti mokiniai, norintys mokytis STEAM klasėje, prašymus (1 priedas) priėmimo komisijai pateikia ne vėliau kaip per dvi darbo dienas po priėmimo. Prašymai registruojami raštinėje.
5. Pateikiant prašymą pridedamos dokumentų kopijos, pagrindžiančios priėmimo į STEAM klasę kriterijus.
6. Prašymus teikia tik gerai lankantys pamokas (nepraleidę pamokų be pateisinamos priežasties) ir neturintys drausminių nuobaudų (neturi drausminių nuobaudų, mokytojų pastabų el. dienyne) mokiniai.
7. Priimant mokinius į STEAM klasę vadovaujamosi žemiau pateiktais kriterijais.

Kriterijus	Kriterijaus išskleidimas	Galimas balų skaičius	Pagrindimas
STEAM srities dalykų mokymosi vidurkis	Skaičiuojamas matematikos, IT, chemijos, biologijos, fizikos metinių įvertinimų vidurkis. Jei norinčių mokytis yra daugiau nei vieta, prioriteta turi aukštesnį STEAM dalykų vidurkį turintys mokiniai.	Ne žemesnis nei 7,5	I ir II pusmečio dalykų mokymosi vidurkis, nurodomas remiantis dienyno pažymiais, įrašomas teikiant prašymą.
Neformalios STEAM srities veiklos dalyvis ne trumpiau nei 1 metus (būreliai, projektai, savanoriška veikla)	Dalyvavimas vienoje veikloje  Dalyvavimas 2 ir daugiau veiklose	0,5 balo  1 balas	Būrelio lankymo pažymos, padėkos raštai, kt. dokumentai per paskutinius du metus.
ŠMM patvirtintų miesto, šalies STEAM dalykų olimpiadų, konkursų laimėtojas nugalėtojas	Viena prizinė vieta  Dvi prizinės vietos  Trys ir daugiau prizinių vietų	1 balas  2 balai  3 balai	Diplomai, raštai prizines vietas užėmusiems mokiniams per paskutinius dvejus metus.

8. Mokinių, pageidaujančių mokytis šioje klasėje eilė sudaroma sumuojant pagal priėmimo kriterijus gautus balus. Mokykloje dirbančių mokytojų vaikams skiriamas vienas papildomas balas.
  9. Į STEAM klasę priimami mokytis 28 mokiniai, surinkę daugiausiai balų.
  10. Priėmimas į STEAM klasę vykdomas etapais:
    - 10.1 Pirmas priėmimo į STEAM klasę etapas vyksta birželio 04-14 dienomis. Priimami aukščiausius konkursinius balus turintys, STEAM krypties olimpiadų, konkursų, varžybų prizinių vietų laimėtojai, aktyvūs STEAM neformalios veiklos dalyviai.
    - 10.2 Antras priėmimo į STEAM klasę etapas vyksta birželio 15-20 dienomis. Į laisvas vietas priimami aukščiausius konkursinius balus turintys mokiniai.
    - 10.3 Trečias priėmimo į STEAM klasę etapas vyksta rugpjūčio 24-29 dienomis. Į laisvas vietas, jei jų yra, priimami aukščiausius konkursinius balus turintys mokiniai.
  11. Priėmimą į STEAM klasę vykdo direktoriaus įsakymu sudaryta priėmimo komisija. Priėmimo komisijos sudėtis: administracijos atstovas (-ai) direktorė ir /arba pavaduotoja ugdymui, kurioje I STEAM gimnazijos klasės, vienos 8 klasės vadovas, vienas ar du mokytojai, dirbantys 8 klasėse ir mokantys bent vieno iš STEAM dalykų.
  12. Galutinis STEAM klasės mokinių sąrašas tvirtinamas direktorės įsakymu ne vėliau kaip einamųjų mokslo metų rugpjūčio 30 d.
  13. Mokiniai apie priėmimą į STEAM klasę informuojami e-dienyno pranešimu ne vėliau kaip per dvi darbo dienas įvykus priėmimo komisijos posėdžiui. Mokiniai, apie priėmimą, informuoja klasės vadovas.
  14. Priėmimas į atsilaisvinusias vietas II, III, IV STEAM klasėse vykdomas vadovaujantis apraše nurodytais kriterijais pasibaigus pusmečiui arba metams. Prašymas, užpildytas pagal 2 priede nurodytą formą, pateikiamas klasės vadovui. Klasės vadovas ne vėliau kaip per tris darbo dienas prašymą pateikia raštinės vedėjai. Mokiniai, pageidaujantys mokytis STEAM klasėje, priimami pagal mokinių tėvų prašymus.
-



Vilniaus Žvėryno gimnazijos direktorei Ž.Vaškevičienei

\_\_\_\_\_

Data

Prašymas priimti į STEAM klasę

Prašau nuo ..... m. rugsėjo 01d. mano sūnų/ dukrą .....  
priimti į Žvėryno gimnazijos I (9) STEAM klasę.

I pusmečio STEAM dalykų (matematikos, chemijos, biologijos, fizikos) pažymių vidurkis .....

II pusmečio STEAM dalykų pažymių vidurkis (įrašomas teikiant prašymą) .....

IT 7/8 kl. įvertinimas .....

**Bendras (I ir II pusmečio STEAM dalykų ir IT dalyko) įvertinimų vidurkis**

Pateikti vertinimai teisingi

.....

Kl. vadovas V. Pavardė

Parašas

Mokinys 7 – 8 klasėje dalyvavo neformalioje veikloje, susijusioje su STEAM pakraipa ( įrašoma) :

.....

.....

Miesto, šalies olimpiadų, konkursų laimėtojas, nugalėtojas (įrašomas olimpiados pavadinimas, vieta) :

.....

.....

.....

Dokumentų kopijos:

1.

2.

3.

Vieno iš tėvų/globėjų .....

V. Pavardė

Parašas

Vilniaus Žvėryno gimnazijos direktorei Ž.Vaškevičienei

\_\_\_\_\_

Data

Prašymas priimti į STEAM klasę

Prašau nuo ..... m. .... d. mano sūnų/ dukrą ..... priimti į  
Žvėryno gimnazijos ..... STEAM klasę.

..... kl. pusmečio/metinio STEAM dalykų (matematikos, chemijos, biologijos, fizikos, IT )  
pažymių vidurkis .....

Pateikti vertinimai teisingi

.....

Kl. vadovas V. Pavardė

.....

Parašas

Mokinys dalyvavo neformalioje veikloje, susijusioje su STEAM pakraipa ( įrašoma ) :

.....

.....

Miesto, šalies olimpiadų, konkursų laimėtojas, nugalėtojas (įrašomas olimpiados pavadinimas, vieta) :

.....

.....

.....

Dokumentų kopijos:

- 1.
- 2.
- 3.

Vieno iš tėvų/globėjų .....

V. Pavardė

.....

Parašas